Annexe 4B – interface Serializable ( java ) vs Parcelable ( android ) , qui l’emportera ?



On a parlé pas mal de sérialisation lors des derniers cours; il s’agit d’un concept existant dans la plupart des langages orientés objet.

Android a développé une interface propre à son système y adaptant la sérialisation : l’interface Parcelable.

|  |  |
| --- | --- |
| Avantages / inconvénients | |
| Serializable | Parcelable |
| Simple a utiliser | Doit implémenter 3 methodes |
| Pour tout code | Juste pour android studio |
| Plus lent (travail à l’interne pour mettre en œuvre l’interface serializable) | Plus rapide (Inter process communication) |
| Utiliser fichier .ser | Pas de fichier |

Un article avec un exemple pour comprendre comment implémenter l’interface Parcelable :

<https://www.vogella.com/tutorials/AndroidParcelable/article.html>